Bitácora del proyecto del segundo proyecto

Max Garro Mora

**20/07/2020**

<3:45 pm> Empezaré a crear las funciones de la ventana principal, aún estoy evaluando con mi compañero cuáles usaremos.

<4:30 pm> Terminé de crear las funciones de la ventana principal, como las de cargar música, imágenes y se importaron bibliotecas necesarias para el buen funcionamiento del juego. Además, que se decidió usar tkinter para casi todo el juego, excepto para el apartado de la música, que ahí usaremos pygame.

**21/07/2020**

<4:10 pm> Hice varios retoques a las imágenes que se usarán en el proyecto, ya que presentaron el mismo problema que el proyecto pasado, que era que las imágenes no eran .png transparentes por lo que yo tuve que cortarlas.

<5:30 pm> El código avanzó poco debido a que empecé a ver vídeos sobre información de cómo usar pygame, no fue de gran ayuda, ya que no entendemos mucho sobre el tema de programación orientada a objetos.

<6:30 pm> Por el momento dejaré de trabajar en el proyecto para dedicarme a estudiar para programación.

**22/07/2020**

<4:20 pm> Empezaré a hacer los módulos para los enemigos del juego y editar algunas imágenes de los objetos que se van a usar.

<5:25 pm> Mi compañero hizo las funciones de los enemigos, lo que yo hice fue revisarlas y si hubiera error, las edito.

<5:30 pm> Comenzaré a editar las imágenes de los objetos que se van a utilizar para luego subirlas a GitHub. Usaré Krita, que es un programa bastante bueno para editar imágenes que nos recomendó el asistente.

<7:10 pm> Terminé de editar algunas imágenes, estaré comunicándome con mi compañero, en caso de que necesite algo.

**23/07/2020**

<5:30 pm> Hoy empecé más tarde porque no me sentía con muchas energías para continuar con el proyecto, pero ya tengo energías.

<5:35 pm>Crearé imágenes más pequeñas de los objetos porque se necesita de un efecto de lejanía en las imágenes.

<6:05 pm> Mi compañero y yo no sabemos como crear nueves imágenes de asteroides al mismo tiempo, pensamos en hacer nueve funciones para crearlos todos, pero consumiría mucha memoria, por lo que estamos evaluando la situación.}

<6:20 pm> Nos decidimos por hacer una sola función que tome listas de enemigos y los genere progresivamente, aún no tenemos nada hecho.

<9:10 pm> No pudimos hacer dicha función porque está muy complicada.

**24/07/2020**

<5:00 pm> Voy a crear la función de las recargas de la batería de la nave, además que tengo que editar varias funciones del código, y me encargaré de también editar algunas imágenes necesarias para el proyecto debido a que necesitamos bastantes imágenes para el propósito de hacer más animado los movimientos de los objetos y del jugador.

<6:30 pm> Logré hacer las funciones de recargas de batería, mientras mi compañero revisa que esté bien, yo editaré algunas imágenes.

<7:30 pm> Tuve que editar esa función que hice porque no cumplía con el efecto de animación, además que nunca desaparecía.

<8:30 pm> Terminé la función y ahora solo me falta terminar de editar las imágenes.

<8:45 pm> Terminé de editar las imágenes.

**25/07/2020**

<12:10 pm>, el día de hoy haré la función para el contador del tiempo.

<3:35 pm>, logré hacer la función de tiempo y también me encargué de crear la función para que las baterías aparezcan en pantalla y que recarguen la batería del jugador.

<5:30 pm>, voy a terminar la función de generación de baterías.

<6:30 pm>, logré terminar dicha función, ahora me enfocaré en estudiar para el examen de matemática.

**26/07/2020**

Hoy no pude trabajar debido a que se me presentó una emergencia familiar y volví hasta tarde a la casa.

<9:36 pm> Lo mínimo que pude hacer fue subir las imágenes de los disparos a GitHub para que mi compañero las usara.

**27/07/2020**

<7:40 pm> Empezaré a trabajar en la edición de imágenes porque eso es lo que ahorita más ocupamos para la animación de las imágenes.

<8:20 pm> Terminé de editarlas rápido porque tampoco eran tantas.

**28/07/2020**

<6:30 pm> Empezaré editando las imágenes y creando las funciones de movimiento para el disparo de la nave desde la izquierda, centro y derecha.

<8:30 pm> No he terminado de editar las imágenes, ni de crear las funciones, por lo que estoy actualizando la documentación.